



# KÉSZÍTS TÁRSASJÁTÉKOT, ÉS NYERJ!

KÉSZÍTS OLYAN TÁRSASJÁTÉKOT, AMIT AZ ONLINE  
VILÁG INSPIRÁL! MUTATJUK, HOGYAN!

BEKÜLDÉSI HATÁRIDŐ

## 2024. JANUÁR 21.

KIK JELENTKEZHETNEK?

ÁLTALÁNOS  
ISKOLA FELSŐ  
TAGOZAT

ÁLTALÁNOS  
ISKOLA ALSÓ  
TAGOZAT

KÖZÉPISKOLA



Az Európai Unió  
társfinanszírozásával



# KÉSZÍTS TÁRSASJÁTÉKOT, ÉS NYERJ!

KÉSZÍTS OLYAN TÁRSASJÁTÉKOT, AMIT AZ ONLINE  
VILÁG INSPIRÁL! MUTATJUK, HOGYAN!

## HOGYAN LEHET NEVEZNI?

KÉSZÍTS BÁRMILYEN MÓDON VAGY ANYAGBÓL EGY  
TÁRSASJÁTÉKOT, MELYET AZ ONLINE VILÁG INSPIRÁLT!

PÁLYÁZNI MINIMUM 3, MAXIMUM 5 FŐS CSOPORTOKBAN  
LEHET.

AZ ELKÉSZÜLT PÁLYAMUNKÁRÓL A VIDEÓT ÉS A JÁTÉK  
RÖVID LEÍRÁSÁT A [SID2024@GYERMEKMENTO.HU](mailto:SID2024@GYERMEKMENTO.HU)  
CÍMRE VÁRJUK.

## MI A NYEREMÉNY?

A FŐDÍJ A CSAPAT MINDEN TAGJÁNAK EGY LEGO  
EDUCATION SPIKE KÉSZLET.

EZENKÍVÜL AZ ELSŐ TÍZ HELYEZETT ÉRTÉKES  
AJÁNDÉKBAN RÉSZESÜL .

**TOVÁBBI RÉSZLETEK A  
SAFERINTERNET.HU WEBOLDALON!**





# Készítsetek egy olyan társasjátékot, amit az online világ inspirált!

És nyerj!

Beküldési határidő  
2024. január 21.

## Kik jelentkezhetnek?

- 3-5 fős csapatban
- Általános iskola alsó tagozatos tanulói
- Általános iskola felső tagozatos tanulói
- Középiskolai tanulók

## Hogyan?

- Elektronikusan: [sid2024@gyermekmento.hu](mailto:sid2024@gyermekmento.hu)
- A játékot bemutató max 5 perces videó linkjének és a játékszabálynak beküldésével

## A pályázat célja

- Gondolkozzatok el, hogy milyen dilemmákkal talákoztatok online, ezekre hogyan reagáltok, mit tanulhattok a digitális térben!
- Alkossatok egy - akár online, akár offline - játékot!
- Ne féljetez kísérletezni, szabadon szemléltessétek saját tapasztalataitokat!

## Nyeremények

- Részvétel a 21. Biztonságos Internet Napon (SID) 2024. február 6-án
- A SID-en mindenkinek értékes ajándékokat adunk
- Főnyeremény mindhárom korosztályban: LEGO Education készlet



[saferinternet.hu](http://saferinternet.hu)



Az Európai Unió  
társfinanszírozásával